



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ МОРДОВИЯ**  
**ПРИКАЗ**

от 12.11.2024 \_\_\_\_\_

г. Саранск

№ 1325-ОД \_\_\_\_\_

**О проведении Открытого  
научно-технического Хакатона  
по программированию «Новогодняя фантазия»**

В соответствии с Календарем республиканских мероприятий на 2024 - 2025 учебный год, утвержденным приказом Министерства образования Республики Мордовия от 09.08.2024 г. № 961-ОД,

**п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести с 14 ноября по 25 декабря 2024 г. Открытый научно-технический Хакатон по программированию «Новогодняя фантазия» (далее - Хакатон) среди обучающихся образовательных организаций Республики Мордовия.

2. Утвердить:

- положение о проведении Хакатона (приложение 1),
- состав оргкомитета Хакатона (приложение 2),
- состав жюри Хакатона (приложение 3).

3. Ответственность за организацию и проведение Хакатона возложить на ГБОУ ДПО «Республиканский Центр дополнительного образования детей» (Врио директора – Ашаева О.В.).

4. Рекомендовать руководителям муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования, довести настоящий приказ до сведения руководителей образовательных организаций.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя Министра образования Республики Мордовия М.Г. Аверкина.

Первый заместитель Министра

Ю.В. Грызулина

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат 506820B77713D119088B7543D2DE15B5  
Владелец Грызулина Юлия Викторовна  
Действителен с 16.10.2024 по 09.01.2026

Исп. Ашаева О.В.  
8 (8342) 35-13-75

Положение  
о проведении Открытого научно-технического  
Хакатона по программированию «Новогодняя фантазия»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Открытого научно-технического Хакатона по программированию «Новогодняя фантазия».

1.2. Организаторы Конкурса – Министерство образования Республики Мордовия, ГБОУ ДПО Мордовия «Республиканский Центр дополнительного образования детей».

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Цель Хакатона – популяризация цифрового образования, информационных и компьютерных технологий выявления и поддержки детей, одаренных в области технического творчества.

2.2. Задачи:

- создание условий для мотивации обучающихся к творческой деятельности по программированию,
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности с использованием информационных технологий,
- формирование навыков поиска и обработки информации,
- создание атмосферы заинтересованности, взаимовыгодного и плодотворного сотрудничества.

3. Участники Хакатона

3.1. К участию в Хакатоне приглашаются обучающиеся образовательных организаций по двум возрастным группам:

1-я группа: 6 - 9 лет,

2-я группа: 10 - 13 лет.

3.2. Участие в Хакатоне индивидуальное.

***Коллективные работы не принимаются к рассмотрению.***

Один участник может направить на Хакатон не более 1 работы в каждой из номинаций.

4. Порядок проведения Хакатона

4.1. Сроки проведения Хакатона: с 12 ноября по 25 декабря 2024 г.

4.2. Для участия в Хакатоне необходимо до **10 декабря 2024 г.** пройти регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/6374a61dd0468832e76fd325/> или направить на электронную почту [rmdod3@e-mordovia.ru](mailto:rmdod3@e-mordovia.ru) (с пометкой «Заявка на участие в Хакатоне по программированию «Новогодняя фантазия»») следующие документы:

- заявку на участие (приложение 1 к Положению),
- согласие родителя (законного представителя) на использование и обработку персональных данных участника (приложение 2).

4.3. Выполнить задание и направить до **20 декабря 2024 г.** проект в соответствующем требованиям задания формате по следующей ссылке <https://forms.yandex.ru/u/6374ad79eb61463330aae1d3/> или на электронную почту [rmdod3@e-mordovia.ru](mailto:rmdod3@e-mordovia.ru).

#### 5. Требование к работам

5.1. Участникам, необходимо разработать проект в среде Scratch. Файл должен быть сохранён в формате.sb3.

#### 5.2. Номинации Хакатона

Участники представляют на Конкурс самостоятельно выполненные работы на тему:

- «Новогодний персонаж»,
- «Дизайн елочной игрушки»,
- «Елка моей мечты»,
- «Новогодняя история»,
- «Новогодняя открытка»,
- «Новогоднее Обращение Деда Мороза» **в номинациях:**
- мультфильм (анимированная история/персонаж на Scratch),
- игра на Scratch.

5.3. Ответственность за соблюдение авторских прав работы несет участник, представивший работу на Хакатон.

#### 6. Критерии оценивания проектов участников:

##### 6.1. Критерии оценки представленных работ в группе от 6 до 9 лет

Критерии оценки	Описание	Макс. балл
Новизна	Субъективная оценка, отражающая степень творческого подхода и степень новизны идей, использованных в работе	5 баллов
Степень завершенности проекта и понятный интерфейс (понятный программный код без использования лишних блоков)	Проект работает без сбоев, от начала и до конца	5 баллов
	в проекте присутствуют лишние блоки и небольшие недочеты, из-за которых программа работает некорректно	3 балла
	Проект запускается, но из-за большого количества недочетов и лишних блоков теряется читаемость программного кода	1 балл
Креативность проекта (использование собственных материалов, графических и звуковых объектов)	В проекте присутствуют объекты, скаченные из сети Интернет или нарисованные самостоятельно	5 баллов
	Проект полностью выполнен из объектов, взятых из программы Scratch	3 балла
Использование в проекте циклов	В проекте использованы бесконечные и конечные циклы	5 баллов

		В проекте использован только один вид циклов	3 балла
		В проекте отсутствуют циклы	0 баллов
Использование в проекте спрайтов		в проекте использовано более 3-х спрайтов	5 баллов
		в проекте использовано два спрайта	3 балла
		в проекте использован один спрайт	1 балл
Использование в проекте сообщений		в проекте использованы два сообщения	5 баллов
		в проекте использовано одно сообщение	3 балла
		в проекте отсутствуют сообщения	0 баллов
Использование в проекте переменных		в проекте было использовано более 2-х переменных	5 баллов
		в проекте использована одна переменная	3 балла
		в проекте отсутствуют переменные	0 баллов
Использование в проекте клонов		клонами запрограммированы более 2-х персонажей	5 баллов
		клонами запрограммирован один персонаж	3 балла
		в проекте отсутствуют клоны	0 баллов

Максимально возможное количество баллов – 40 баллов.

#### 6.2. Критерии оценки представленных работ в группе от 10 до 12 лет

Критерии оценки	Описание	Макс. балл
Новизна	Субъективная оценка, отражающая степень творческого подхода и степень новизны идей, использованных в работе	5 баллов
Степень завершенности проекта и понятный интерфейс (понятный программный код без использования лишних блоков)	Проект работает без сбоев, от начала и до конца	5 баллов
	в проекте присутствуют лишние блоки и небольшие недочеты, из-за которых программа работает некорректно	3 балла
	Проект запускается, но из-за большого количества недочетов и лишних блоков теряется читаемость программного кода	1 балл
Креативность проекта (использование собственных материалов, графических и звуковых объектов)	В проекте присутствуют объекты, скаченные из сети Интернет или нарисованные самостоятельно	5 баллов
	Проект полностью выполнен из объектов, взятых из программы Scratch	3 балла
Использование в проекте циклов	В проекте использованы бесконечные и конечные циклы	5 баллов
	В проекте использован только один вид циклов	3 балла

	В проекте отсутствуют циклы	0 баллов
Использование в проекте спрайтов	в проекте использовано более 5-ти спрайтов	5 баллов
	в проекте использовано от 2-х до 4-х спрайтов	3 балла
	в проекте использован один спрайт	1 балл
Использование в проекте сообщений	в проекте использованы более 3-х сообщений	5 баллов
	в проекте использовано одно или два сообщения	3 балла
	в проекте отсутствуют сообщения	0 баллов
Использование в проекте переменных	в проекте было использовано более 3-х переменных	5 баллов
	в проекте использованы одна или две переменные	3 балла
	в проекте отсутствуют переменные	0 баллов
Использование в проекте клонов	клонами запрограммированы более 3-х персонажей	5 баллов
	клонами запрограммирован один или два персонажа	3 балла
	в проекте отсутствуют клоны	0 баллов

Максимально возможное количество баллов – 40 баллов.

#### 7. Подведение итогов и награждение.

7.1. По итогам Хакатона победители и призеры в соответствии с номинациями и с возрастными категориями награждаются дипломами I, II, III степени.

7.2. Все участники Хакатона получают сертификат участника. Апелляция и показ работ не предусмотрен.

7.3. Результаты будут опубликованы на официальном сайте ГБОУ ДОРМ «РЦДОД» <https://cdod.edurm.ru/> и в социальной сети Вконтакте <https://vk.com/itcubel3>.

Заявка на участие  
в Открытом научно-техническом хакатоне по программированию  
«Новогодняя фантазия»

Субъект Российской Федерации	
Название мероприятия	
<b>Данные участника</b>	
ФИО участника (полностью)	
Число, месяц, год рождения	
Номер сертификата на дополнительное образование	
Контактный телефон	
Адрес электронной почты	
Почтовый адрес (с индексом)	
<b>Данные педагога, подготовившего участника</b>	
ФИО педагога (полностью)	
Занимаемая должность (полностью)	
Мобильный телефон	
Адрес электронной почты	
<b>Данные образовательной организации</b>	
Наименование согласно уставу	
Адрес электронной почты	
Контактный телефон	

**Согласие родителя  
(законного представителя) участника Открытого научно-технического  
Хакатона по программированию «Новогодняя фантазия» на обработку  
персональных данных своего ребенка (подопечного)**

Я, \_\_\_\_\_,  
ФИО родителя (законного представителя) полностью, проживающий по адресу

паспорт: серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_, выдан:

на основании

реквизиты доверенности или иного подтверждающего документа для не родителей являясь родителем (законным представителем),

\_\_\_\_\_ фамилия, имя и отчество ребенка (подопечного) полностью  
проживающего по адресу: \_\_\_\_\_  
паспорт (свидетельство о рождении) серия \_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_,  
выдан: \_\_\_\_\_ даю согласие на  
использование персональных данных моего ребенка (подопечного) в целях организации,  
проведения, подведения итогов хакатона.

Настоящим я даю согласие на обработку следующих персональных данных моего ребенка (подопечного): фамилия, имя, отчество; номер сертификата дополнительного образования, пол; дата рождения; гражданство; название и номер школы; класс; результат участия (в том числе сканированная копия работы) в хакатоне, (e-mail, контактный телефон).

Я согласен (сна), что обработка персональных данных может осуществляться как с использованием автоматизированных средств, так и без таковых.

Я согласен (сна), что указанные выше сведения о моем ребенке (подопечном) могут быть переданы в ГБОУ ДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей».

Я согласен (сна), что следующие сведения о моем ребенке (подопечном):

«фамилия, имя, отчество, пол, название и номер школы, класс, результат участия в хакатоне могут быть размещены в сети «Интернет».

Согласие на обработку персональных данных моего ребенка (подопечного) действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Я уведомлен о своем праве отозвать настоящее согласие в любое время. Отзыв производится по моему письменному заявлению в порядке, определенном законодательством Российской Федерации, в адрес Государственной бюджетной организации дополнительного образования Республики Мордовия «Республиканский Центр дополнительного образования детей». Мне известно, что в случае исключения следующих сведений: «Фамилия, имя, отчество, пол, дата рождения, школа, класс, результат участия в хакатоне, сканированная копия работы» оператор базы персональных данных не подтвердит достоверность дипломов или грамот обучающегося.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого я являюсь.

\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2024 г.

/

Подпись

Расшифровка

Приложение № 2 к приказу  
Министерства образования  
Республики Мордовия

Состав  
организационного комитета по проведению  
Открытого научно-технического Хакатона по программированию  
«Новогодняя фантазия»

1. Аверкин М.Г. – заместитель Министра образования Республики Мордовия, председатель,
2. Ашаева О.В. – Врио директора ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей».

Приложение № 3 к приказу  
Министерства образования  
Республики Мордовия

Состав  
жюри по проведению Открытого научно-технического Хакатона по  
программированию «Новогодняя фантазия»

1. Добряева Е.В. – заместитель директора ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей», председатель,
2. Агафонов А.А. – педагог дополнительного образования ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей»,
3. Коробанов Д.А. – педагог дополнительного образования ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей»,
4. Калинина Е.В. – методист ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей»,
5. Захарова С.Ю. – ведущий детских занятий по программированию ООО «Школа программирования СОФТИУМ» (по согласованию),
6. Попова В.А. – директор АНО Школы юных инженеров «Левша» (по согласованию),
7. Святкина М.А. – педагог центра «Дом научной коллаборации им. академика Е.М. Дианова» ФГБОУ ВПО «НИ МГУ им. Н.П. Огарёва» (по согласованию),
8. Туроверова С.В. – педагог дополнительного образования ГБОДОРМ «Республиканский Центр дополнительного образования детей».